Nhóm sinh viên:

1 Nguyễn Trường Sơn 3 Ngô Ngọc Văn

2 Nguyễn Đức Thành 4 Nguyễn Tuấn Tiến

**Tên đồ án: Xây dựng phần mềm quản lý kinh doanh của một cửa hàng cho thuê xe máy**

**Yêu cầu cụ thể:**

**1. Mục tiêu của đồ án:**

- Củng cố kiến thức môn học cơ sở dữ liệu, phân tích thiết kế hệ thống

- Rèn luyện kỹ năng thiết kế chương trình và kỹ thuật lập trình trên PC

- Rèn luyện kỹ năng thực hiện và trình bày báo cáo

**2. Nhiệm vụ của đồ án:**

a) Nhiệm vụ chung

- Khảo sát hệ thống thực tế gắn liền với bài toán, tìm hiểu các yêu cầu nhiệm vụ cần thực hiện của hệ thống, các mẫu biểu cần thiết.

- Phân tích hệ thống: (a) Về chức năng Xây dựng biểu đồ phân cấp chức năng, biểu đồ dòng dữ liệu các mức: khung cảnh, đỉnh, dưới đỉnh; (b) Về dữ liệu: Xây dựng các lớp thực thể, mô hình thực thể liên hệ, chuyển sang mô hình quan hệ và chuẩn hóa về 3NF

- Thiết kế hệ thống: Thiết kế CSDL, giao diện người dùng, chức năng-tiến trình, báo cáo, bảo mật – phân quyền…

- Cài đặt giao diện có menu, toolbar, phân quyền, thao tác với cơ sở dữ liệu (thêm, sửa, xóa, tìm kiếm); giao diện thực hiện chức năng, nghiệp vụ.

- Xuất ra Excel các bảng dữ liệu, báo cáo thống kê, tổng hợp.

- Sửa các lỗi, đóng gói chương trình

b) Nội dung:

Quản lý kinh doanh của một cửa hàng cho thuê xe máy:

- Quản lý thông tin khách hàng thuê xe, thông tin về từng xe máy;

- Quản lý hoạt động cho thuê theo từng giờ trong một ngày, cho thuê trong nhiều ngày.

- Quản lý việc báo cáo, thống kê doanh số và lượt thuê của từng xe theo từng ngày, tháng, năm; Thống kê lợi nhuận theo ngày, tháng, năm;

- Quản lý việc tìm kiếm theo khách hàng, thông tin xe, lịch thuê.

**3. Kết quả cần đạt được:**

a) Viết báo cáo khảo sát, phân tich (về chức năng và dữ liệu), thiết kế (cơ sở dữ liệu và các chức năng của chương trình…), cài đặt chương trình.

b) Chương trình chạy trên môi trường PC

Nhóm sinh viên:

1 Trần Văn Xuân 3 Nguyễn Minh Quân

2 Phạm Lê Trung 4 Dương Lê Trường Sơn

**Tên đồ án: Xây dựng phần mềm quản lý kinh doanh của một cửa hàng bán đồ ăn nhanh online của một cửa hàng trong một năm.**

**Yêu cầu cụ thể:**

**1. Mục tiêu của đồ án:**

- Củng cố kiến thức môn học cơ sở dữ liệu, phân tích thiết kế hệ thống

- Rèn luyện kỹ năng thiết kế chương trình và kỹ thuật lập trình trên PC

- Rèn luyện kỹ năng thực hiện và trình bày báo cáo

**2. Nhiệm vụ của đồ án:**

a) Nhiệm vụ chung

- Khảo sát hệ thống thực tế gắn liền với bài toán, tìm hiểu các yêu cầu nhiệm vụ cần thực hiện của hệ thống, các mẫu biểu cần thiết.

- Phân tích hệ thống: (a) Về chức năng Xây dựng biểu đồ phân cấp chức năng, biểu đồ dòng dữ liệu các mức: khung cảnh, đỉnh, dưới đỉnh; (b) Về dữ liệu: Xây dựng các lớp thực thể, mô hình thực thể liên hệ, chuyển sang mô hình quan hệ và chuẩn hóa về 3NF

- Thiết kế hệ thống: Thiết kế CSDL, giao diện người dùng, chức năng-tiến trình, báo cáo, bảo mật – phân quyền…

- Cài đặt giao diện có menu, toolbar, phân quyền, thao tác với cơ sở dữ liệu (thêm, sửa, xóa, tìm kiếm); giao diện thực hiện chức năng, nghiệp vụ.

- Xuất ra Excel các bảng dữ liệu, báo cáo thống kê, tổng hợp.

- Sửa các lỗi, đóng gói chương trình

b) Nội dung:

- Quản lý thông tin khách hàng;

- Quản lý thông tin về các loại đồ ăn nhanh;

- Quản lý thông tin về hoạt động ship hàng;

- Quản lý các chương trình khuyến mãi, chiếu khấu...

- Quản lý việc báo cáo, thống kê doanh số bán từng đồ ăn theo ngày, tháng, năm; Thống kê lợi nhuận theo tháng, năm…

- Quản lý việc tìm kiếm thông tin theo khách hàng, theo t đồ ăn, theo lịch vận chuyển.

**3. Kết quả cần đạt được:**

a) Viết báo cáo khảo sát, phân tich (về chức năng và dữ liệu), thiết kế (cơ sở dữ liệu và các chức năng của chương trình…), cài đặt chương trình.

b) Chương trình chạy trên môi trường PC

Nhóm sinh viên:

1 Trần Thu Lựu

2 Kiều Đức Mạnh

3 Đoàn Đức Nam

**Tên đồ án: Xây dựng phần mềm quản lý kinh doanh của một cửa hàng bán xe máy điện, xe đạp điện**

**Yêu cầu cụ thể:**

**1. Mục tiêu của đồ án:**

- Củng cố kiến thức môn học cơ sở dữ liệu, phân tích thiết kế hệ thống

- Rèn luyện kỹ năng thiết kế chương trình và kỹ thuật lập trình trên PC

- Rèn luyện kỹ năng thực hiện và trình bày báo cáo

**2. Nhiệm vụ của đồ án:**

a) Nhiệm vụ chung

- Khảo sát hệ thống thực tế gắn liền với bài toán, tìm hiểu các yêu cầu nhiệm vụ cần thực hiện của hệ thống, các mẫu biểu cần thiết.

- Phân tích hệ thống: (a) Về chức năng Xây dựng biểu đồ phân cấp chức năng, biểu đồ dòng dữ liệu các mức: khung cảnh, đỉnh, dưới đỉnh; (b) Về dữ liệu: Xây dựng các lớp thực thể, mô hình thực thể liên hệ, chuyển sang mô hình quan hệ và chuẩn hóa về 3NF

- Thiết kế hệ thống: Thiết kế CSDL, giao diện người dùng, chức năng-tiến trình, báo cáo, bảo mật – phân quyền…

- Cài đặt giao diện có menu, toolbar, phân quyền, thao tác với cơ sở dữ liệu (thêm, sửa, xóa, tìm kiếm); giao diện thực hiện chức năng, nghiệp vụ.

- Xuất ra Excel các bảng dữ liệu, báo cáo thống kê, tổng hợp.

- Sửa các lỗi, đóng gói chương trình

b) Nội dung:

- Quản lý thông tin khách hàng

- Quản lý tồn kho: thông tin nhà sản xuất, thông tin xe máy điện, xe đạp điện (dòng xe, mẫu xe, màu sắc, số bình ắc qui, dung lượng ắc qui, ngày nhập, giá nhập, thuế, lệ phí, hình ảnh xe…)

- Quản lý đại lý cung cấp xe: Tên, địa chỉ, số điện thoại, email…

- Quản lý bán xe điện, xuất hóa đơn kèm thông tin bảo hành.

- Quản lý việc báo cáo, thống kê doanh số và số lượng xe đã bán theo từng chủng loại; theo từng tháng, năm; Thống kê lợi nhuận theo tháng, năm.

- Quản lý việc tìm kiếm theo khách hàng, đại lý, thông tin xe.

**3. Kết quả cần đạt được:**

a) Viết báo cáo khảo sát, phân tich (về chức năng và dữ liệu), thiết kế (cơ sở dữ liệu và các chức năng của chương trình…), cài đặt chương trình.

b) Chương trình chạy trên môi trường PC

Nhóm sinh viên:

1 Nguyễn Chiến Thắng 3 Trần Ngọc Thực

2 Lê Quang Tiến 4

**Tên đồ án: Xây dựng phần mềm quản lý cho thuê phòng tại một khách sạn.**

**Yêu cầu cụ thể:**

**1. Mục tiêu của đồ án:**

- Củng cố kiến thức môn học cơ sở dữ liệu, phân tích thiết kế hệ thống

- Rèn luyện kỹ năng thiết kế chương trình và kỹ thuật lập trình trên PC

- Rèn luyện kỹ năng thực hiện và trình bày báo cáo

**2. Nhiệm vụ của đồ án:**

a) Nhiệm vụ chung

- Khảo sát hệ thống thực tế gắn liền với bài toán, tìm hiểu các yêu cầu nhiệm vụ cần thực hiện của hệ thống, các mẫu biểu cần thiết.

- Phân tích hệ thống: (a) Về chức năng Xây dựng biểu đồ phân cấp chức năng, biểu đồ dòng dữ liệu các mức: khung cảnh, đỉnh, dưới đỉnh; (b) Về dữ liệu: Xây dựng các lớp thực thể, mô hình thực thể liên hệ, chuyển sang mô hình quan hệ và chuẩn hóa về 3NF

- Thiết kế hệ thống: Thiết kế CSDL, giao diện người dùng, chức năng-tiến trình, báo cáo, bảo mật – phân quyền…

- Cài đặt giao diện có menu, toolbar, phân quyền, thao tác với cơ sở dữ liệu (thêm, sửa, xóa, tìm kiếm); giao diện thực hiện chức năng, nghiệp vụ.

- Xuất ra Excel các bảng dữ liệu, báo cáo thống kê, tổng hợp.

- Sửa các lỗi, đóng gói chương trình

b) Nội dung:

- Quản lý danh sách nhân viên khách sạn

- Quản lý thông tin từng phòng: loại phòng và giá phòng, số giường…

- Quản lý dịch vụ gia tăng bổ sung: giặt, là, điện thoại…

- Quản lý thông tin khách thuê phòng.

- Quản lý đặt phòng và thanh toán.3

**3. Kết quả cần đạt được:**

a) Viết báo cáo khảo sát, phân tích (về chức năng và dữ liệu), thiết kế (cơ sở dữ liệu và các chức năng của chương trình, giao diện chương trình…), cài đặt chương trình.

b) Chương trình chạy trên môi trường PC

Nhóm sinh viên:

1 Hoàng Tuấn Trung 3 Đào Xuân Ứng

2 Ngô Phúc Thịnh 4…………………..

**Tên đồ án: Xây dựng phần mềm hỗ trợ quản lý điểm học sinh trường trung học phổ thông**

**Yêu cầu cụ thể:**

**1. Mục tiêu của đồ án:**

- Củng cố kiến thức môn học cơ sở dữ liệu, phân tích thiết kế hệ thống

- Rèn luyện kỹ năng thiết kế chương trình và kỹ thuật lập trình trên PC

- Rèn luyện kỹ năng thực hiện và trình bày báo cáo

**2. Nhiệm vụ của đồ án:**

a) Nhiệm vụ chung

- Khảo sát hệ thống thực tế gắn liền với bài toán, tìm hiểu các yêu cầu nhiệm vụ cần thực hiện của hệ thống, các mẫu biểu cần thiết.

- Phân tích hệ thống: (a) Về chức năng Xây dựng biểu đồ phân cấp chức năng, biểu đồ dòng dữ liệu các mức: khung cảnh, đỉnh, dưới đỉnh; (b) Về dữ liệu: Xây dựng các lớp thực thể, mô hình thực thể liên hệ, chuyển sang mô hình quan hệ và chuẩn hóa về 3NF

- Thiết kế hệ thống: Thiết kế CSDL, giao diện người dùng, chức năng-tiến trình, báo cáo, bảo mật – phân quyền…

- Cài đặt giao diện có menu, toolbar, phân quyền, thao tác với cơ sở dữ liệu (thêm, sửa, xóa, tìm kiếm); giao diện thực hiện chức năng, nghiệp vụ.

- Xuất ra Excel các bảng dữ liệu, báo cáo thống kê, tổng hợp.

- Sửa các lỗi, đóng gói chương trình

b) Nội dung cụ thể:

- Cập nhật thông tin học sinh, danh sách môn học, hệ số môn học, số bài kiểm tra, hệ số bài kiểm tra từng môn học, xết loại hạnh kiểm theo học kỳ của từng học sinh

- Cập nhật điểm kiểm tra, điểm thi từng môn học theo học kỳ của từng học sinh

- Tính điểm trung bình chung học kỳ, cả năm, xét loại học lực học kỳ, cả năm

- Xét điều kiện học lại, lưu ban, lên lớp, học sinh tiên tiến, học sinh giỏi theo năm

**3. Kết quả cần đạt được:**

a) Viết báo cáo khảo sát, phân tích (về chức năng và dữ liệu), thiết kế (cơ sở dữ liệu và các chức năng của chương trình, giao diện chương trình…), cài đặt chương trình.

b) Chương trình chạy trên môi trường PC

Nhóm sinh viên:

1 Khuất Cao Minh 3. Nguyễn Sách Nam

2 Lê Hữu Nam 4. Nguyễn Trường Minh

**Tên đồ án: Xây dựng phần mềm hỗ trợ công tác quản lý cửa hàng bán điện thoại di động**.

**Yêu cầu cụ thể:**

**1. Mục tiêu của đồ án:**

- Củng cố kiến thức môn học cơ sở dữ liệu, phân tích thiết kế hệ thống

- Rèn luyện kỹ năng thiết kế chương trình và kỹ thuật lập trình trên PC

- Rèn luyện kỹ năng thực hiện và trình bày báo cáo

**2. Nhiệm vụ của đồ án:**

a) Nhiệm vụ chung

- Khảo sát hệ thống thực tế gắn liền với bài toán, tìm hiểu các yêu cầu nhiệm vụ cần thực hiện của hệ thống, các mẫu biểu cần thiết.

- Phân tích hệ thống: (a) Về chức năng Xây dựng biểu đồ phân cấp chức năng, biểu đồ dòng dữ liệu các mức: khung cảnh, đỉnh, dưới đỉnh; (b) Về dữ liệu: Xây dựng các lớp thực thể, mô hình thực thể liên hệ, chuyển sang mô hình quan hệ và chuẩn hóa về 3NF

- Thiết kế hệ thống: Thiết kế CSDL, giao diện người dùng, chức năng-tiến trình, báo cáo, bảo mật – phân quyền…

- Cài đặt giao diện có menu, toolbar, phân quyền, thao tác với cơ sở dữ liệu (thêm, sửa, xóa, tìm kiếm); giao diện thực hiện chức năng, nghiệp vụ.

- Xuất ra Excel các bảng dữ liệu, báo cáo thống kê, tổng hợp.

- Sửa các lỗi, đóng gói chương trình

b) Nội dung cụ thể:

- Cập nhật thông tin về các mặt hàng điện thoại di động.

- Cập nhật thông tin về nhân viên cửa hàng

- Cập nhật các chương trình khuyến mãi

- Quản lý công tác bán, bảo hành sản phẩm mới.

- Quản lý công tác mua lại sản phẩm đã qua sử dụng còn đầu đủ chức năng do cửa hàng bán ra trong thời hạn không quá 12 tháng sản phẩm được bán (tháng thứ k giảm 5\*k% giá trị sản phẩm khi bán).

- Quản lý công tác bán sản phẩm đã qua sử dụng.

- Thống kê doanh số bán hàng theo từng nhân viên, theo tháng, năm của cửa hàng.

**3. Kết quả cần đạt được:**

a) Viết báo cáo khảo sát, phân tích (về chức năng và dữ liệu), thiết kế (cơ sở dữ liệu và các chức năng của chương trình, giao diện chương trình…), cài đặt chương trình.

b) Chương trình chạy trên môi trường PC